Magic constants

عندنا في حاجه اسمها magic constants هما عباره عن constant variables متعرفين قبل كده و لما بتسخدمهم كل واحد فيهم بيعملي حاجه معينه

عندنا اول واحد اسمه \_\_LINE\_\_

و دا لما بستخدمه بيجيبلي رقم اللاين اللي انا واقف فيه ف الفايل

التاني \_\_FILE\_\_

و دا لما بستخدمه بيجيبلي المسار الكامل للفايل اللي انا فيه و لو انا عامل ال \_\_FILE\_\_ جوا فايل و عامل include للفايل دا   
ف هو هيجيبلي الفايل اللي مكتوب فيه ال \_\_FILE\_\_ مش الفايل اللي معمول فيه ال include

التالت \_\_DIR\_\_

ودا لما بستخدمه بيجيبلي المسار للفولدر اللي موجود فيه الفايل بتاعي و لو انا عامل include ل فايل مكتوب فيه \_\_DIR\_\_

ف ال \_\_DIR\_\_ هنا هترجعلنا الفولدر بتاع الفايل اللي فيه ال \_\_DIR\_\_ مش اللي معمول فيه ال include

الرابع \_\_FUNCTION\_\_

دا بيجيبلي اسم ال function اللي انا واقف فيها

الخامس \_\_CLASS\_\_

دي لو انا كتبتها ف method مثلا هيرجعلي اسم ال class اللي فيها ال method دي

و لو انا عاملها namespace هيجيبلي ال namespace بتاعها

و لو انا كاتبها ف trait method هترجعلي اسم ال class اللي استخدم ال trait دي

السادس \_\_TRAIT\_\_

دا بيجبلي اسم ال trait و لو مكتوب ف الفايل namespace هيجيبلي ال namespace و بعده اسم ال trait

السابع \_\_METHOD\_\_

دا بيجيبلي اسم ال method

التامن \_\_NAMESPACE\_\_

و دا بيجيبلي اسم ال namespace بتاع الفايل اللي انا واقف فيه